

CIDADES INTELIGENTES UMA PROPOSTA DE IMPLANTAÇÃO PARA ARIQUEMES

RELATÓRIO MENSAL DE ATIVIDADES DO COLABORADOR

Período (mês/ano): 2026-04				
Função no Projeto: Desenvolvedor Técnico Sênior de Informática 1 (Sistemas Web e Mobile)				
Nome: Daniel Brandao Nascimento				
E-mail: daniel.brandao.dev@gmail.com				
Dia	Atividade Desenvolvida (lançar atividades correspondentes à carga horária semanal da contratação ou designação)	Hora Início	Hora Final	Carga Horária
1	Implementação e injeção do LocationService no OnboardingCubit. Configuração de fluxos assíncronos para permitir a captura de coordenadas geográficas e integração com o repositório de infraestrutura.	09:00	11:00	02:00
1	Implementação de Timer no Cubit para controle de fluxo. Criação de estados de carregamento (isLoading) e bloqueio reativo do botão de ação (isStepButtonEnabled) para garantir o tempo mínimo de leitura/interação do usuário.	14:00	16:00	02:00
1	Execução de testes manuais na UI para validar o comportamento do Timer regressivo, estado de Loading e bloqueio do botão. Garantindo que a trava de segurança funcione corretamente em todas as páginas de solicitação de permissão.	18:00	20:00	02:00
1	Refatoração da camada de infraestrutura, substituindo o service genérico pelo uso direto do pacote permission_handler para maior estabilidade. Implementação da captura e validação da permissão de Localização e Câmera	20:00	22:00	02:00
5	Implementação do typedef PermissionRequester e desacoplamento do OnboardingCubit, substituindo chamadas diretas por injeção funcional para facilitar a testabilidade.	08:00	09:00	01:00
5	Criação do pacote device_services com funções de alto nível para gerenciamento de permissões de Câmera, Localização e Notificações,	09:00	10:00	01:00
5	Implementação de testes de unidade para o device_services, garantindo o funcionamento correto das permissões de localização, câmera e notificações através do contrato	10:00	11:00	01:00
5	Implementação de Mock para MethodChannel para evitar o erro de MissingPluginException e ajuste de dependências no pubspec.yaml para suporte a Bindings do Flutter em sub-pacotes.	11:00	12:00	01:00

CIDADES INTELIGENTES UMA PROPOSTA DE IMPLANTAÇÃO PARA ARIQUEMES

RELATÓRIO MENSAL DE ATIVIDADES DO COLABORADOR

5	Conclusão da lógica de permissões no OnboardingCubit utilizando o contrato PermissionRequester. Implementação do fluxo de solicitação de acesso à Localização, Câmera e Notificações, garantindo a validação das respostas do usuário e o tratamento correto dos estados de sucesso durante o processo de boas-vindas.	14:00	16:00	02:00
6	Atualizações no design das telas de onboarding no Figma, incluindo inserção de elementos relacionados aos termos de uso, loading timer e organização da interface.	08:00	10:00	02:00
6	Ajustes na estrutura das telas de onboarding no Figma, refinando disposição de elementos e organização visual.	10:00	12:00	02:00
8	Realizada depuração no fluxo de notificações para identificar inconsistência no mapeamento da data proveniente do JSON, onde o valor estava sendo recebido de forma incorreta.	08:00	10:00	02:00
8	Ajuste no tratamento da data de notificações, corrigindo o mapeamento e garantindo a exibição correta da data de envio das notificações no aplicativo.	10:00	12:00	02:00
8	Análise do fluxo de dados das notificações após ajustes realizados, garantindo consistência das informações exibidas.	14:00	16:00	02:00
8	Testes final no aplicativo para validação das correções aplicadas no tratamento de dados de notificações.	19:00	21:00	02:00
11	Estudo de documentação voltada à definição de estados de interface (loading, erro e padrão) e organização de fluxos de autenticação.	08:00	10:00	02:00
11	Análise de fluxos de autenticação e organização de estados de interface, avaliando consistência visual e estrutura das telas para apoio na reestruturação do design no Figma.	14:00	16:00	02:00

CIDADES INTELIGENTES UMA PROPOSTA DE IMPLANTAÇÃO PARA ARIQUEMES

RELATÓRIO MENSAL DE ATIVIDADES DO COLABORADOR

11	Realização de code review da implementação via CEP, solicitado atualização e melhoria na implementação.	20:00	21:00	01:00
12	Realizada revisão de Merge Requests, analisando alterações propostas por outro desenvolvedor e verificando a implementação no código.	08:00	10:00	02:00
12	Testes realizados no aplicativo para validação das funcionalidades revisadas, com indicação de ajustes e melhorias durante o processo de code review.	10:00	12:00	02:00
12	Planejamento da reestruturação das telas de autenticação com base nas análises realizadas.	20:00	21:00	01:00
13	Ajustes no layout da tela de login no Figma, realizando o rebrand da interface e definindo o novo fluxo de autenticação, incluindo estruturação dos estados da tela (normal, carregamento e erro).	08:00	12:00	04:00
Carga horária mensal:				40:00

Assinatura
Daniel Brandao Nascimento

Assinatura
VAGNER SCHOABA